

A continuación se muestran los pasos a seguir para construir el ejercicio:

1. Abra Descartes y agregue un gráfico tipo texto que muestre el siguiente texto en formato simple:
El punto $([x], [y])$ dista $[v1]$ del origen.
2. En el algoritmo INICIO asigne el valor 3 a una variable x y un valor de 4 a una variable y .
3. Agregue una variable $v1$ en *Definiciones* y asígnele una expresión que calcule la distancia del punto (x,y) al origen.

A continuación se muestran los resultados esperados de cada paso de este ejercicio, así como algunas observaciones:

1. Es necesario agregar un *texto* en el selector *Gráficos*. En el campo *texto* del gráfico se puede introducir directamente el texto solicitado.
Una vez aplicados los cambios, el interactivo muestra el texto, pero todos los valores del texto se muestran como 0,00. Ello se debe a que no han sido inicializados.
2. El texto que conviene agregar en INICIO es:
 $x=3$
 $y=4$
Una vez aplicados los cambios, el texto en el interactivo muestra que la distancia sigue siendo 0,00, aunque los valores del punto ya son (3,00, 4,00). Ello se debe a que, aunque los valores para x e y han sido ya ingresados, en ninguna parte se realiza el cálculo de la distancia aún.
3. Es necesario moverse al selector *Definiciones*, pulsar el botón $+$ y escoger *variable* en el menú de la ventana que aparece. Una vez añadida la variable, el texto para calcular la distancia se ingresa después del signo $=$ y es
 $\text{sqrt}(x^2+y^2)$
Tras aplicar los cambios, el texto en el interactivo ya muestra tanto las coordenadas del punto, como la distancia del mismo al origen. Note que la variable tiene por defecto un identificador $v1$, que es el mismo que se imprime en el texto.