Manual de Usuario del Editor de GRECIA

Generador de Recursos Educativos y Comics Interactivos y Audiovisuales

En la carpeta EditorGRECIA encontrará los archivos y carpetas que se presentan en la siguiente imagen.



Imagen 1

Para la elaboración de una historieta se pueden incluir archivos de imágenes, de audio, videos, escenas interactivas, documentos en formato pdf. Cada uno de estos recursos se recomienda que se guarden en la carpeta correspondiente images, audio, video, html, text. Las demás carpetas no deben de cambiar de nombre o de lugar en la estructura de carpetas.

El archivo que abre el Editor de GRECIA es GRECIA.bat el cual abrirá dos pantallas, una propiamente el editor y otra que, en caso de ser necesario, nos ayudará a forzar el cerrar el editor (la ventana negra le llamaremos) en esta no tenemos que hacer nada en absoluto. Las pantallas se ven como las siguientes:



Imagen 2

En la siguiente imagen se indica cada una de las partes de las que consta el Editor.

RunDescartes v. 5, 204: c:\Descartes\G	RECIA/GRECIA. html	2	3	
Posición del título arriba 👻	<i>Título</i> Nombre de la obra	Posición	<i>u del número</i> arriba	- 2
	Nombre de	a obra		4/1
(1) (90, 15, 790, 480) Tipo Pdf pdf.pdf		5		
6	7	8	9	10
Viñetas - + 12	13 $x = 40$ $y = 40$ w	$=$ \bigcirc 0 $h =$ \bigcirc 0	Editar G	uardar
11 Página: ↓ 1 Eliminar	Copiar Pegar	Insertar A	gregar Núm. pá	gs. 🔷 1
	14	15	16	2

Imagen 3

1. Posición del título: En el menú podemos elegir si el título de la historia se presenta arriba o abajo.

2. Título: Campo de texto en donde podemos escribir el título de la historieta, el cual aparecerá en todas las páginas.

3. Posición del número: En el menú podemos escoger si queremos que el número de página aparezca arriba, en medio o abajo.

4. ?: Al presionar este botón podemos acceder a información sobre este Editor.

5. Esta es la zona en donde se presentarán las viñetas que se determinen para cada página.

6. Viñetas -, +: Con estos botones podemos agregar o eliminar las viñetas de cada página. Para eliminar una viñeta primero debemos seleccionarla, para ello basta hacer un clic sobre ella, se vera que se "pinta" un borde rojo alrededor.

7. *x* , *y*: Con estos controles podemos determinar la posición exacta la viñeta seleccionada. También se puede colocar la viñeta arrastrándola del vértice superior izquierdo hasta la posición deseada.

8. *w, h*: Estos controles me permiten determinar el ancho y largo respectivamente de la viñeta seleccionada, aunque también puedo cambiar el tamaño de la viñeta seleccionándola y arrastrando el vértice inferior derecho hasta el tamaño que necesite.

9. Editar: Al tener seleccionada una viñeta, este bóton nos presenta la siguiente ventana

Viñeta 1	
○ Imagen ○ Vídeo ● Pdf ○ html ○ Internet	
pdf.pdf	
Audio	
Cerrar	

Aquí podemos elegir el tipo de recurso que queremos presentar en la viñeta, haciendo clic en alguna de las opciones que presenta: Imagen, Vídeo, Pdf, html e Internet. En el cuadro de texto que se presenta escribiremos el nombre del archivo correspondiente. Podemos elegir también presentar un Audio que acompañe al recurso seleccionado, en el segundo cuadro de texto se escribirá el nombre del archivo de audio correspondiente.

10. Guardar: Al presionar este botón se guardará la configuración que se ha realizado.

11. Página: Aquí elegimos la página en la que queremos trabajar.

12. Eliminar: Elimina la página seleccionada.

13. Copiar: Copia la página seleccionada.

14. Pegar: Pega la configuración de la página que seleccionamos con anterioridad y elegimos copiar..

15. Inserta: Inserta una nueva página.

16. Agregar: Agrega una página al final de todas las páginas.

17. Núm. págs.: Aquí determinamos cuántas páginas tendrá la historieta.