

PROYECTO LITE 2013

SUB-PROYECTO 2.5

"RITE: EDITOR Y VISUALIZADOR DE REVISTAS DIGITALES"

EDITOR RITE: MANUAL DE USUARIO DE INICIO RÁPIDO

¿Qué es el Editor RITE?

Es una aplicación de escritorio para Windows autocontenida (portable) que no requiere de ningún tipo de instalación y que permite crear de forma más amigable publicaciones, portafolios de trabajo, cursos, galerías multimedia, etc., que podrán verse en gran número de dispositivos, desde computadoras de escritorio, tabletas, y smartphones hasta smartTVs y consolas de videojuegos, entre otros. Al crear un nuevo proyecto con el Editor RITE automáticamente se generan todos los archivos necesarios para reproducir los contenidos en cualquier navegador Web reciente.

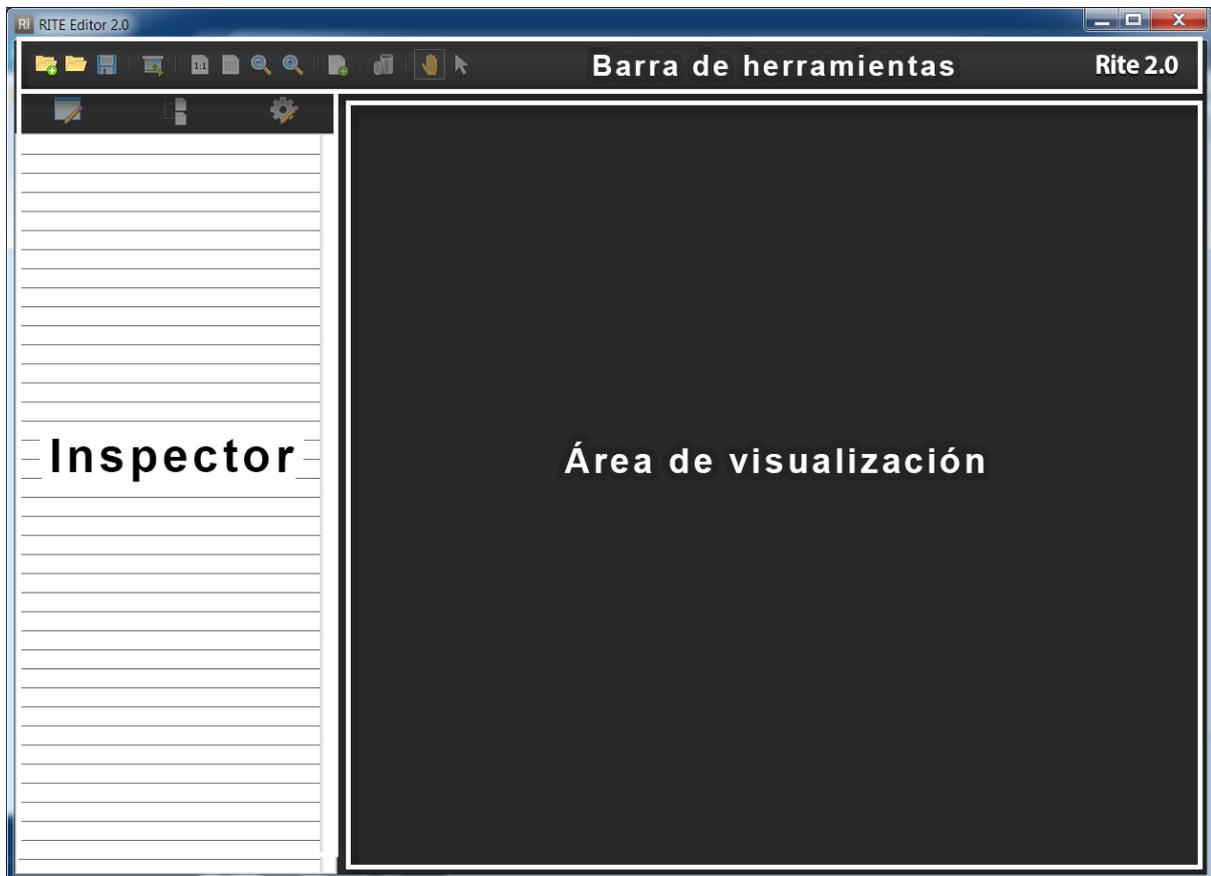
Con el Editor RITE, junto con el Reproductor RITE, es posible vincular un gran número de recursos en un mismo producto como son imágenes, videos de youtube, mapas, unidades educativas, Descartes, documentos, vínculos a páginas web, videojuegos, aplicaciones Web, etc., que funcionan en cualquier dispositivo con un navegador que soporte el estándar HTML5, sin tener que instalar nada.

¿Cómo es el Editor RITE?

El Editor RITE tiene una interfaz sencilla para generar proyectos multimediales interrelacionando recursos con botones (áreas sensibles) sobre imágenes con texto o cualquier otro tipo de imagen.

El editor tiene tres principales zonas: La barra de herramientas, el inspector de propiedades y el área de visualización.

INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO



BARRA DE HERRAMIENTAS



Rite 2.0

13

La barra de herramientas tiene los siguientes elementos:

- 1.- Nuevo proyecto:** Crea un nuevo proyecto.
- 2.- Abrir proyecto:** Permite abrir un proyecto existente.
- 3.- Guardar el proyecto:** Guarda los cambios realizados en el proyecto actual.
- 4.- Previsualizar proyecto:** Abre el navegador Web que se tenga por omisión y se ejecuta el proyecto en el navegador (Por el momento no todos los navegadores Web soportan la lectura de ciertos tipos de archivos en local).
- 5.- Tamaño real de la imagen de la página:** Escala la imagen al 100% para q cada pixel de la imagen corresponda a cada pixel de la pantalla, esta modalidad de visualización permite ver la imagen de la pagina en el visualizador en la máxima calidad.
- 6.- Ajustar imagen al área de visualización:** Escala la imagen para que se visualice totalmente en área de visualización.
- 7.- Alejamiento de página:** Reduce la visualización de la página.
- 8.- Acercamiento de página:** Agranda la visualización de la página.
- 9.- Nueva página:** Agrega una nueva página al proyecto.
- 10.- Borrar elemento:** Elimina el elemento seleccionado, una página completa o un botón, del proyecto.
- 11. Mover página:** Mueve la visualización de la pagina dentro del área de visualización.

12.- Creación y selección de botones: Esta herramienta permite la creación de botones (aéreas sensibles). Si se oprime y se arrastra en un área de la pagina donde no exista otro botón se podrá crear uno nuevo, si se da clic sobre uno ya existente aparecerán sus propiedades en el inspector de propiedades, si se oprime y arrastra sobre un botón este se moverá a la posición deseada.

13.- Acerca de RITE: Despliega una ventana con información de la aplicación.

INSPECTOR



1.- Proyecto: al oprimir esta opción se mostrarán las propiedades generales del proyecto. Si se oprime en una propiedad se podrá editar su valor. En este inspector se editan propiedades como el nombre del proyecto, el uso y parámetros de Google Analytics, Google Maps, los títulos de los elementos que aparecen en el reproductor, etc.

2.- Páginas: En este inspector se muestran las paginas y sus botones, al oprimir sobre el nombre de algún elemento, el inspector cambiará al inspector de propiedades para poder editar los valores del elemento seleccionado.

3.- Propiedades: El inspector de propiedades permite visualizar y editar las propiedades del elemento seleccionado

ÁREA DE VISUALIZACIÓN

The screenshot displays a software interface with a sidebar on the left containing a list of items. The main content area features a calendar for October 2013. Two events are highlighted in blue boxes:

- 2º Congreso Nacional de Innovación en Tecnología Educativa**
- 2ª Reunión Iberoamericana de Innovación en Tecnología Educativa**

Below these events, there are four 3D ribbon-style flags representing Mexico, Spain, Chile, and Colombia. The text 'Octubre 2013' is prominently displayed. Further details include:

- 25 de octubre**
2ª Reunión Iberoamericana
Laboratorio de Innovación en Tecnología Educativa
Av. Río Churubusco 572, Del Carmen, 04100 Coyoacán, D.F., México.
- 28 y 29 de octubre**
2º Congreso Nacional
Universidad Autónoma de Yucatán
Calle 63 491-A Centro 97000 Mérida Yucatán México

The interface also shows a 'Rite 2.0' logo in the top right corner and several 3D cubes in the bottom right corner.

En el área de visualización se mostrará la pagina seleccionada y sus botones para su edición.

¿Cómo se hace un proyecto en el Editor RITE?

- 1.- Se oprime el botón de la barra de herramientas "**Nuevo proyecto**" y en la ventana del sistema que aparece se crea una nueva carpeta o se selecciona una carpeta vacía en donde se desee guardar el proyecto.
- 2.- En el "**Inspector de Proyecto**" se le da clic a cada propiedad general que se quiera modificar
- 3.- Se creará una página oprimiendo el botón "**Nueva página**", en la ventana de selección de imágenes que aparece se selecciona la imagen de la página.
- 4.- En el "Inspector de Propiedades" se le cambia el nombre genérico por omisión de la página por el nombre deseado.
- 5.- En el área de visualización, utilizando la "**Herramienta de creación y selección de botones**" se crea un nuevo botón dando clic y arrastrando en el cualquier lado de la página. Para mejor control en la creación de botones se pueden utilizar las opciones de la barra de herramientas que afectan la visualización de la página como "**Mover página**", "**Acercar página**", "**Alejar página**", etc.
- 6.- En el "**Inspector de propiedades**" se modifican los valores del nuevo botón creado dependiendo el tipo de recurso que quiera vincularse.
- 7.- Se guarda el proyecto oprimiendo el botón de la barra de herramientas "**Guardar proyecto**" y después se oprime el botón "**Previsualizar**".

Se pueden agregar la cantidad de botones deseada en cada página y el número de páginas necesarias.