

PROYECTO 2.6

Editor RITE

Responsable: Ricardo López Gómez

Descripción de los archivos entregados

Carpeta “*archivos_para_animaciones*”

Contiene todas las imágenes generadas para que combinadas puedan producir todas las animaciones requeridas de cada personaje.

Las subcarpetas:

archivos_para_animaciones/ana/

archivos_para_animaciones/beto/

archivos_para_animaciones/eduardo/

archivos_para_animaciones/mary/

contiene las imágenes de cada personaje y dentro de cada una de esas carpetas viene, en carpetas separadas, las imágenes correspondientes a varias acciones como: alerta, confusion, escribir, pensar, etcétera. Hay un total de 23 acciones para cada personaje.

Descargable RITE en archivo comprimido

editor/RITE.zip

Carpeta “*video*”

Contiene un ejemplo de uso de uno de los personajes en vídeo, dando una clase.

Carpeta “*ejemplo*”

Contiene un ejemplo interactivo que utiliza a uno de los personajes para dar retroalimentación acorde a los errores que comete el usuario.